

**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO RIO DE JANEIRO**  
**INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS**  
**DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO**

**RETIFICAÇÃO AO EDITAL Nº 01/2022-DECOMP**

**CONCURSO DE MONITORIA**

O Departamento de Computação do Instituto de Ciências Exatas faz saber que, de acordo com a Deliberação 057/1995-CEPE, encontram-se abertas as inscrições para o concurso de Monitoria, visando o preenchimento das seguintes vagas:

DISCIPLINA	Vagas	Pré-requisito
IC501 - Computação I	1 (uma)	Ter sido aprovado(a), até a data da prova de monitoria, na disciplina IC501 Computação I ou na disciplina IC592 Linguagem de Programação I
IC592 - Linguagem de Programação I	1 (uma)	Ter sido aprovado(a), até a data da prova de monitoria, na disciplina IC501 Computação I ou na disciplina IC592 Linguagem de Programação I

### 1. DA INSCRIÇÃO

As inscrições serão realizadas, no período de **03/02/2022 a 16/02/2022** através do e-mail do DECOMP ([decomp.ufrj@gmail.com](mailto:decomp.ufrj@gmail.com)) informando os seguintes dados:

- a) Nome
- b) Matrícula
- c) Telefone para contato
- d) Disciplina da qual pretende ser monitor(a): IC501 ou IC592

### 2. CANDIDATOS(AS) DEVERÃO PREENCHER OS SEGUINTE REQUISITOS:

- a) Ser aluno(a) regularmente matriculado(a) e estar frequentando efetivamente um curso de graduação da UFRRJ;
- b) Ter integralizado a(s) disciplina(s) com rendimento de aprovação ou estar cursando e ser aprovado(a) até o dia da prova de monitoria;
- c) Dispor de 12 horas semanais livres para o exercício da monitoria;
- d) Não ter outra bolsa pela UFRRJ e / ou receber bolsas de órgãos financiadores de pesquisa.

### 3. ATIVIDADES DESENVOLVIDAS PELO BOLSISTA

- a) As atribuições do monitor estão descritas na Deliberação 57 que rege o Programa de Monitoria.

- b) Descrições do funcionamento da monitoria assim como os formulários que um monitor precisa preencher se encontram no link <https://portal.ufrj.br/pro-reitoria-de-graduacao/programas/monitoria/>

#### 4. CRITÉRIO DE APROVAÇÃO E SELEÇÃO

- a) Será considerado(a) aprovado(a), no exame de seleção, o(a) candidato(a) que obtiver nota final igual ou superior a 7,0 (sete);
- b) Serão considerados os seguintes instrumentos de avaliação:
- **Prova escrita:** A prova escrita terá questões conceituais e questões para criação de códigos. Os códigos poderão ser escritos em uma das seguintes linguagens: Pascal ou Python, sendo a escolha feita pelo candidato na hora da prova.
  - **Arguição oral:** Questões relativas ao conteúdo da prova escrita serão apresentadas a cada candidato.
- c) A nota final é calculada como a média aritmética dos dois instrumentos mencionados no item (b)
- d) Para cada disciplina, será selecionado(a) o(a) candidato(a) aprovado(a) que obtiver maior nota final e não estiver exercendo atividade remunerada pela instituição e/ou não receber bolsa de monitoria (PIBIC, CNPq, FAPERJ, PET e outras);
- e) Em caso de empate, quem tiver obtido melhor média na disciplina à qual está se candidatando será selecionado(a) e, persistindo o empate, será escolhido(a) candidato(a) de melhor IRA (Índice de Rendimento Acumulado).

#### 5. DOS INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO

Serão realizados no dia **18 de fevereiro de 2022 (sexta-feira)**

- a) **Prova escrita:** das 10:00h às 12:00h
- b) **Arguição oral:** a partir de 14:00h, 15min cada candidato

A banca enviará, no dia 16/02/22, e-mail aos inscritos no concurso, informando maiores detalhes sobre o formato da avaliação online. Na prova, não será permitido realizar consulta e será necessário manter a câmera de vídeo e microfone ligados durante a prova escrita e durante a arguição oral.

#### 6. VIGÊNCIA E VALOR DA BOLSA

- a) As atividades serão desenvolvidas somente no período **2021.2**, sendo a vigência finalizada automaticamente em **07/05/2022**. Conforme memorando circular N° 79/2022 - PROGRAD.
- b) O valor da Bolsa de Monitoria é de R\$ 400,00 (quatrocentos reais) mensais.

#### 7. BANCA EXAMINADORA

Prof. Claver Pari Soto  
Profa. Gizelle Kupac Vianna  
Prof. Nilton Jose Rizzo

## **CONTEÚDO DA PROVA:**

1. Conceitos de algoritmo e programa.
2. Sintaxe e semântica na programação.
3. Tipos primitivos de dados.
4. Variáveis e constantes.
5. Expressões aritméticas e operadores aritméticos.
6. Expressões lógicas.
7. Operadores relacionais e lógicos.
8. Comando de atribuição.
9. Comandos de entrada e saída.
10. Estruturas de seleção
11. Estruturas de repetição
12. Vetores e matrizes.
13. Modularização de programas.

## **BIBLIOGRAFIA:**

1. Varejão, F. Linguagem de Programação: Conceito e técnicas. Editora Campus 2004.
2. Ascencio, A. F. G. e De Campos, E. A. V. **Fundamentos da programação de Computadores. Editora Pearson, 2012.**